

Rollenspiel-Domino zum Thema „Fasching-Karneval-Fastnacht“

Du brauchst:

- **Mitspieler:** drei bis 43 Mitspieler
- **Spielmaterial:** Dominokarten mit einem **Signal** und einem **Auftrag**
- **Requisiten für die Rollenspiele:**
 - Liedtext „Und ich flieg, flieg, flieg wie ein Flieger...“
 - einen Luftballon und einen Ball
 - ein Blatt Papier, etwas Konfetti, Luftschlangen
 - Clowns-nase, Augenklappe, Faschingshut
 - ein paar Bonbons
 - eventuell: Steckenpferd, Wasserpistole, Gitarre, Taucherbrille, Schokoküsse (diese können aber auch gut pantomimisch dargestellt werden)

So geht`s:

1. Die Mitspieler befinden sich in einem Stuhlkreis. Alle Dominokarten werden gleichmäßig an die Spieler verteilt. Bleiben Karten übrig, nehmen „echte Narren“ eine Karte mehr. Die Requisiten für die Rollenspiele werden für alle gut sichtbar in der Mitte „des Stuhlkreises“ platziert.
2. Jeder Spieler legt seine Karten offen vor sich hin und liest zunächst seine **Signale** auf den Karten durch.
3. Der Spieler mit der **Start-Karte** beginnt. Er erfüllt den **Auftrag** seiner Karte durch ein Rollenspiel oder eine Erzählung. Wenn vorhanden, kann er sich eine Requisite als Hilfe nehmen. Die Mitspieler beobachten oder hören zu, bis der Auftrag beendet ist.
4. Wenn ein Spieler seinen **Auftrag** vollständig ausgeführt hat, darf sich derjenige, der diesen **Auftrag** als sein **Signal** erkannt hat, melden. Danach ist er an der Reihe und führt seinen **Auftrag** aus.
Beispiel: Spieler A hat den **Auftrag**, wie ein Cowboy zu reiten. Spieler B erkennt diesen Auftritt als sein **Signal** und meldet sich nach dem Vortrag. Anschließend führt Spieler B seinen **Auftrag**, in diesem Fall die Fortsetzung einer Geschichte, vor.
5. Das Spiel ist erfolgreich beendet, wenn alle Spieler ihre **Aufträge** erledigt haben und der Spieler mit der **ENDE-KARTE** sein **Signal** erkennt.
6. Es gibt keinen Sieger. Wenn die ganze Klasse alle **Aufträge** löst, gewinnt sie das Spiel.