

Liebe Leserin, lieber Leser, wer hat nicht den Wunsch, einmal in der Zeit zu reisen? Die Vergangenheit noch einmal sehen zu können oder zu wissen, was in der Zukunft passieren wird? In dieser Ausgabe der „Fit in Deutsch“-Zeitung reist du durch die Zeit, in der viele Abenteuer auf dich warten. Wir wünschen viel Freude beim „Zeitreisen“.

Das „Fit in Deutsch“-Team

Fit in Deutsch

GEWINNSPIEL

Ein tolles Gewinnspiel wartet auf dich. Mache mit deinem „Fit in Deutsch“-Lehrer ein Foto von Flitzi mit all den gesammelten Bauteilen und lasse es von ihm auf der Facebook-Seite einstellen. Tolle Gewinne warten auf dich!

AUSGABE 24/2018

von Julia Knopf, Anika Kuhn, Nadine Kirsch, Julia Werle,
Annika Britzius, Ann-Kristin Müller und Jannick Eckle

Hallo,

ich bin Zottel Zeitzeuge und hier unten ist meine beste Freundin Flitzi, die Zeitmaschine. Ja, du hast richtig gehört: Eine Zeitmaschine. Mit Flitzis Hilfe kann ich in die Vergangenheit oder in die Zukunft reisen. Aber seit unserem letzten Abenteuer funktioniert Flitzis Sprachcomputer nicht mehr. Einige Bauteile sind beim Zeitreisen verloren gegangen, weshalb Flitzi nicht mehr sprechen kann. Deshalb brauche ich dringend deine Hilfe! Hilf uns die Aufgaben zu lösen, damit wir die Bauteile wieder finden.

Für jede richtig gelöste Aufgabe erhalten wir ein Bauteil. Erst, wenn wir alle Bauteile gefunden haben, kann Flitzi wieder sprechen. Als Dankeschön für deine Hilfe bekommst du am Ende der Reise eine Urkunde.

Bist du neugierig geworden? Und möchtest du noch weitere spannende Abenteuer erleben? Dann mach „später“ noch eine Zeitreise und schau hier vorbei!



Es gibt auch viele Bücher zum Thema „Zeitreisen“. Hier findest du einige Buchtipps:



Die Zeitreise von Urknall bis heute
(Peter Goes)



Achtung, Zeitfalle!
(Andreas Schlüter)



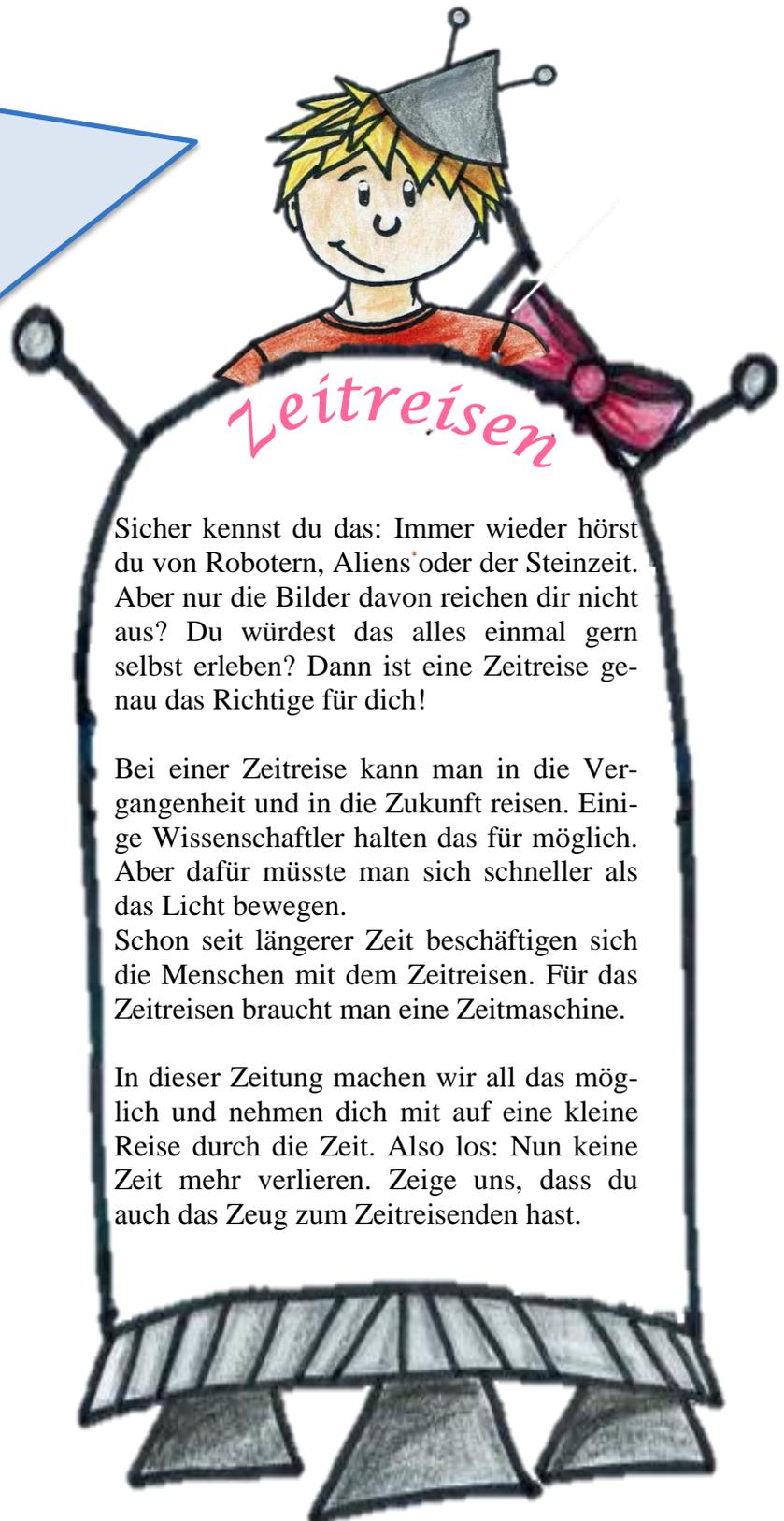
Ariadne: Zeitreisende soll man nicht aufhalten (Kirsten John)



Justin Time 1: Zeitsprung
(Peter Schwindt)



Artemis Fowl – Das Zeitparadox
(Eoin Colfer)



Sicher kennst du das: Immer wieder hörst du von Robotern, Aliens oder der Steinzeit. Aber nur die Bilder davon reichen dir nicht aus? Du würdest das alles einmal gern selbst erleben? Dann ist eine Zeitreise genau das Richtige für dich!

Bei einer Zeitreise kann man in die Vergangenheit und in die Zukunft reisen. Einige Wissenschaftler halten das für möglich. Aber dafür müsste man sich schneller als das Licht bewegen.

Schon seit längerer Zeit beschäftigen sich die Menschen mit dem Zeitreisen. Für das Zeitreisen braucht man eine Zeitmaschine.

In dieser Zeitung machen wir all das möglich und nehmen dich mit auf eine kleine Reise durch die Zeit. Also los: Nun keine Zeit mehr verlieren. Zeige uns, dass du auch das Zeug zum Zeitreisenden hast.

1. Ab in die Steinzeit



Dein Einsatz ist gefragt! Hilf Zottel dabei, die Quizfragen zu beantworten.

Aufgabe 2:

Beantworte gemeinsam mit einem Partner die Quizfragen. Du findest die Vorlage für die Quizfragen im Anhang auf Seite 14. So geht's:

1. Du beantwortest die Fragen 1 bis 3.
2. Dein Partner beantwortet die Fragen 4 bis 6.
3. Schneide alle Karten aus und falte sie in der Mitte zusammen.
4. Spiele das Quiz mit deinem Partner, indem du die Fragen vorliest und er sie beantwortet. Danach könnt ihr die Rollen tauschen. **Viel Spaß!**

Bestimmt hast du Lust, ein Quiz für deine ganze Klasse zu erstellen. Das geht mit dem Programm „Kahoot“ ganz leicht. Los geht's!

Anleitung Kahoot-Quiz



1. Scanne diesen QR-Code:
2. Registriere dich und logge dich ein. Bitte deinen Klassenlehrer oder deine Klassenlehrerin um Hilfe.
3. Klicke auf **New K!** und danach auf **?**.
4. Gib deinem Quiz einen Titel und klicke dann auf **Ok, go**.
5. Mit **Add question** kannst du Fragen und vier Antwortmöglichkeiten eingeben.
6. Füge mit **Add question** so viele Fragen hinzu, wie du möchtest.
7. Speichere dein Quiz hier **Save**.
8. Klicke auf **▶**, um dein Quiz zu spielen.

Auch deine Klassenkameraden können mit dir spielen. So geht's: 

1. Gehe auf kahoot.it.
2. Gib den Zahlencode ein.
3. Gib deinen Namen ein.

Sehr gut! Du hast meine Quizfragen richtig beantwortet. Hier ist das Bauteil, nach dem du gesucht hast.



2. Film ab!



Auf der Suche nach den verschwundenen Bauteilen landest du gemeinsam mit Zottel und Flitzi im Jahr 1895. In diesem Jahr entstand der erste Film.

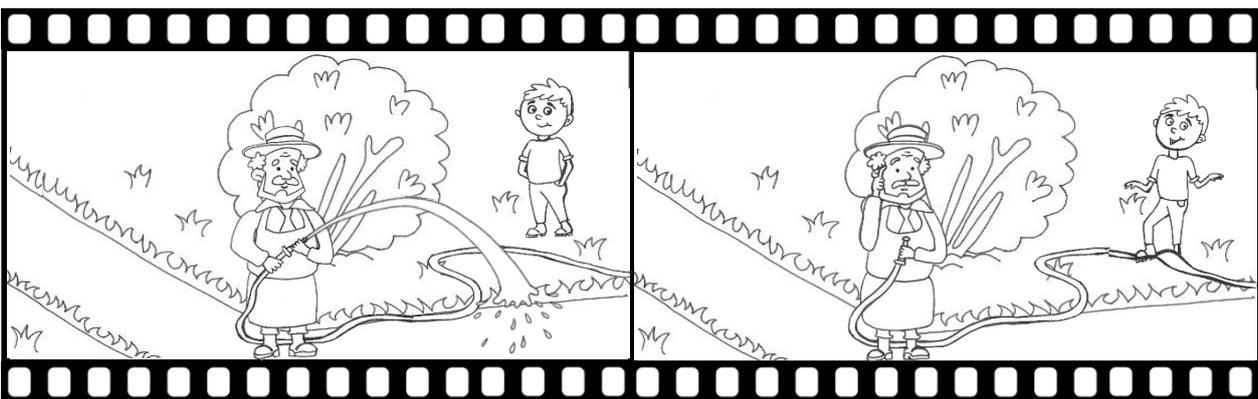
Hallo, wir sind Auguste und Louis Jean Lumière. Wir sind Brüder und haben den allerersten Film gedreht. Ein Bauteil haben wir leider nicht gesehen. Aber wir sind gerade dabei, einen neuen Film zu machen. Bestimmt hast du Lust, uns dabei zu helfen. Dann kannst du dich am Set ganz genau umsehen. Vielleicht findest du dann, wonach du suchst.



Aufgabe 1:

Der Film der Brüder ist schwarz-weiß und hat keinen Ton. Es ist ein Stummfilm. Sicher kannst du den Brüdern helfen, den Film bunt zu machen und mit Text und Musik zu versehen. Und los geht's!

1. Überlege dir, was die Personen auf den Bildern sagen. Schreibe auf.
2. Nimm den Ton mit einem Aufnahmegerät auf. Lies dazu deinen Text vor.
3. Male die Bilder bunt an.



Klebefläche

<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>
-------------------	-------------------



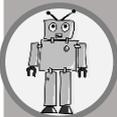
Vor 30 Tsd.
Jahren



Vor 120
Jahren



Heute



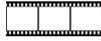
In 50
Jahren



In 200
Jahren

2. Film ab!



Hier findest du die noch fehlenden Filmstreifen . Danke für deine Hilfe!



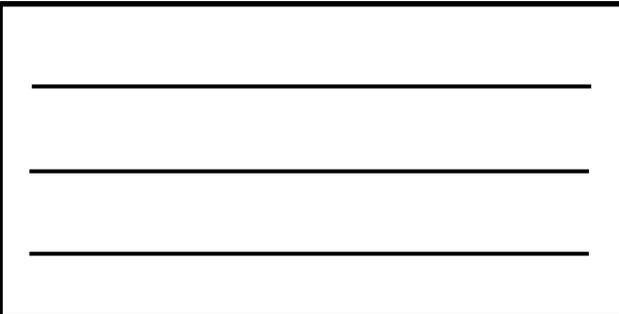
Vor 30 Tsd.
Jahren



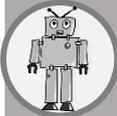
Klebefläche



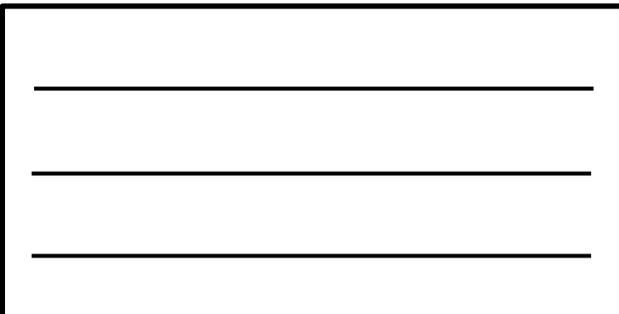
Vor 120
Jahren



Heute



In 50
Jahren



In 200
Jahren

Scanne den Code und finde heraus, warum die Filme früher schwarz-weiß waren.



Aufgabe 2:

Um deinen Film abzuspielen, brauchst du einen Filmapparat. Bastele ihn.

1. Klebe den Filmapparat (Seite 15) auf ein Stück Pappkarton.
2. Schneide ihn aus.
3. Schneide nun die Filmstreifen aus.
4. Klebe die Streifen an den markierten Klebeflächen aneinander.
5. Fädle die Filmstreifen in den Filmapparat ein.
6. Spiele die Audioaufnahme ab und ziehe die Filmstreifen durch den Filmapparat.

Dieses Video hilft dir dabei:



Warte! Wir haben etwas hinter einem Busch am Set gefunden!



3. Zu Besuch in der Gegenwart



Flitzis Tank ist leer! Du musst mit Flitzi in der Gegenwart anhalten. Während du mit ihr an der Tankstelle stehst, geht Zottel seine Bauteilliste durch. Manche Teile hat er schon gefunden, ein paar fehlen aber noch.

Zottel ist vom Zeitreisen ganz durcheinander. Hilf ihm, sein Logbuch zu füllen.

Aufgabe 1:

Setze die passenden Zeitformen in die Lücken ein. Verwende die Wörter aus dem blauen Kästchen. Gerne darfst du aber auch eigene verwenden.

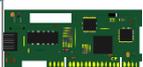
Bauteile

1  Erledigt:
vor 30 Tsd. Jahren

2  Erledigt:
vor 120 Jahren

3  Zu erledigen:
Heute

4  Zu erledigen:
In 50 Jahren

5  Zu erledigen:
In 200 Jahren

Logbucheintrag

Vor 30 Tausend Jahren bekam
ich das erste Bauteil.

Vor 120 Jahren _____
_____ ich Bauteil 2.

Teil 3 _____ ich heute.

In 50 Jahren _____
ich Bauteil 4 _____.

Bauteil 5 _____ ich in
200 Jahren _____.

bekommen - holen - besorgen - entdecken - erhalten - finden



Hier kannst du noch weitere Abenteuer mit meiner guten Freundin Lucy erleben. Lucy kann auch zeitreisen:

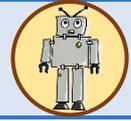


Die Metallfeder habe ich in der Autowerkstatt neben der Tankstelle gekauft. Wir brauchen sie für Flitzi.



Flitzis Name ist ganz schön ungewöhnlich. Sicher hast du eine Idee, warum sie so heißt. Notiere.

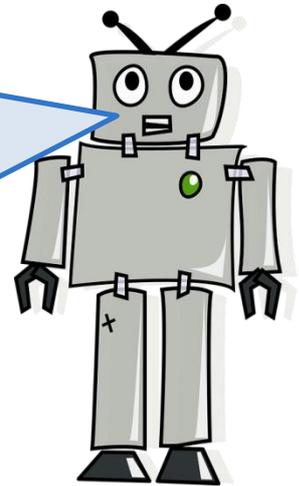
4. Achtung, Roboter



Flitzi hat dich und Zottel sicher in die Zukunft gebracht. Ihr seid nun im Jahr 2070 angekommen. Dort sieht alles ganz anders aus. Gerade als Zottel sich umsehen will, steht plötzlich Robi der Roboter vor ihm!

Habalobo, ibich bibin Robobibili

Weber seibeid ibihr? Schaubau mabal, ibich hababebe geberabadebe hiebier eibein Baubau-teibeil gebefubundeben. Ibich glaubaubebe dabas gebehöört zubu deibeineber Freubeundibin.



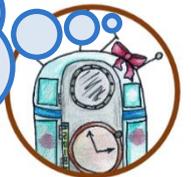
Aufgabe 1:

Bestimmt hast du schon entdeckt, wie die Robotersprache funktioniert. Beschreibe die Strategie, die du beim Lesen angewendet hast!

Aufgabe 2:

Zottel hat Robi nicht verstanden. Hilf Zottel und übersetze Robis Nachricht. Schreibe sie in die Vorlage!

Tipp: Überprüfe deinen Text. Am Seitenende findest du die korrekte Übersetzung.



Lösung: Hallo, ich bin Robi. Wer seid ihr? Schau mal, ich habe gerade hier ein Bauteil gefunden. Ich glaube das gehört zu deiner Freundin.



Vor 30 Tsd. Jahren



Vor 120 Jahren



Heute

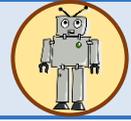


In 50 Jahren



In 200 Jahren

4. Achtung, Roboter



Bevor Zottel abreist, möchte er Robi noch antworten und sich bei ihm bedanken. Damit Robi ihn versteht, muss er in Robotersprache antworten.

Aufgabe 3:

Sicher hast du eine Idee, was Zottel Zeitzeuge dem Roboter Robi antworten könnte. Schreibe die Antwort in seine Sprechblase! Achte dabei auf die Robotersprache!



Large speech bubble containing seven horizontal lines for writing an answer in Robotersprache.

Zusatzaufgabe:

Wie stellst du dir die Welt in 50 Jahren vor? Notiere deine Ideen auf den Linien! Du kannst auch ein Bild davon in das freie Feld malen!

Writing area with five horizontal lines on the left and a large dashed rectangular box on the right for drawing.

Wusstest du,

...dass es auch heutzutage schon viele Roboter gibt? Wenn du mehr über sie erfahren möchtest, dann lies hier.



Super, dank dir haben wir jetzt dieses Bauteil für Flitzi bekommen!



Vor 30 Tsd. Jahren



Vor 120 Jahren



Heute



In 50 Jahren



In 200 Jahren

5. Die Aliens sind los!



Vor 30 Tsd.
Jahren

Flitzi kann immer noch nicht sprechen, zur Reparatur fehlt noch ein Bauteil. Dafür reist du mit Zottel und Flitzi noch weiter in die Zukunft. Als ihr landet, befindet ihr euch im Jahr 2200.



Vor 120
Jahren

Du machst dich mit Flitzi und Zottel Zeitzeuge auf den Weg und erkundest die Gegend. Hier sieht es allerdings ganz anders aus als auf der Erde. Schau nur, da vorne steht ein Alien! Es will euch etwas sagen. Hier geht's zur Nachricht des Aliens. 



Aufgabe 1:

Höre aufmerksam zu, was das Alien dir Interessantes zu berichten hat.



Heute

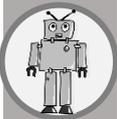


Oh nein, ohne Flitzi kann ich die Nachricht des Aliens nicht verstehen.

Du etwa?

Aufgabe 2:

Bestimmt kannst du das Alien viel besser verstehen als Zottel. Übersetze die Nachricht des Aliens und schreibe sie auf die freien Linien.



In 50
Jahren

Tipp:

Wenn du dir nicht mehr sicher bist, spiele die Nachricht des Aliens mehrfach ab.

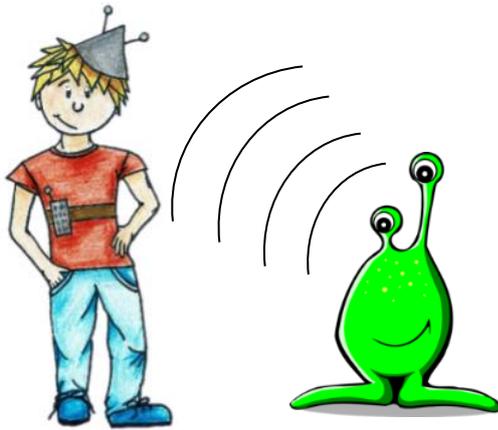


In 200
Jahren

5. Die Aliens sind los!



Wie du vielleicht verstanden hast, hat das Alien ein besonderes Talent. Sobald es mit jemandem spricht, nimmt es die Sprache der Person an. So kann das Alien alle möglichen Sprachen sprechen. Ganz schön clever, oder? Das Alien scannt auch Zettel und nimmt seine Sprache an. Nun kann das Alien die Nachricht auch in deutscher Sprache aussprechen.



Jetzt kann das Alien die Nachricht auch auf Deutsch sagen, sodass du sie besser verstehen kannst. Hier findest du die Nachricht des Aliens:



Aufgabe 3:

Höre dir die Nachricht des Aliens auf Deutsch an. Überprüfe deine Notizen von Aufgabe 2 und achte dabei auf folgende Informationen:

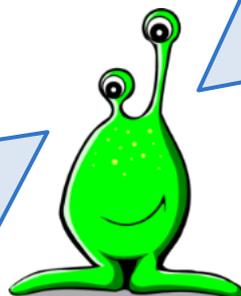
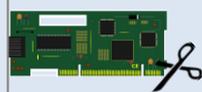
Wie heißt der Planet? _____

Wie ist der Name des Aliens? _____

Welche Sprache hat das Alien gesprochen? _____

Wo ist das Bauteil versteckt? _____

Prima, du hast meine Nachricht verstanden und ein Bauteil gefunden! Pass gut darauf auf!



Welche Sprachen kannst du sprechen? Notiere sie hier.



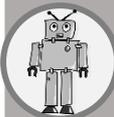
Vor 30 Tsd.
Jahren



Vor 120
Jahren



Heute



In 50
Jahren



In 200
Jahren

5. Die Aliens sind los



Mit deiner Hilfe hat Zottel Zeitzeuge alle Bauteile gefunden, die für Flitzis Reparatur wichtig sind. Während der Zeitreise hast du gut auf die Bauteile aufgepasst. Klebe sie nun in Flitzis Bauch, damit die Reparatur beginnen kann. Dann kann Flitzi bald wieder sprechen.



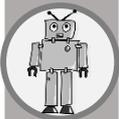
Vor 3 Mio.
Jahren



Vor 120
Jahren



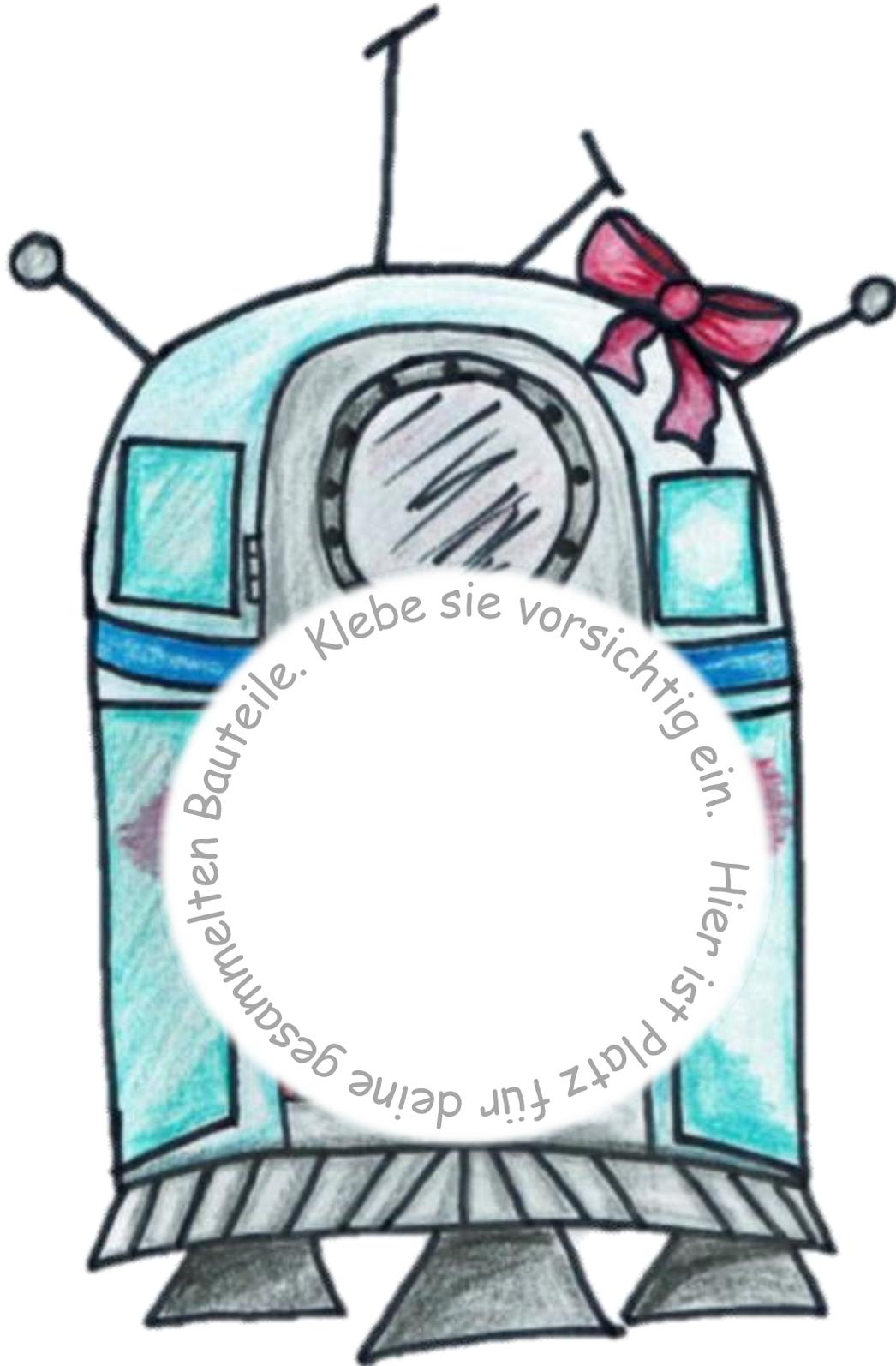
Heute



In 50
Jahren



In 200
Jahren



5. Die Aliens sind los



Juhu! Dank deiner Hilfe kann ich endlich wieder sprechen! Du hast Zottel und mich wirklich sehr gut unterstützt. Für deine Hilfe erhältst du eine Urkunde, die dich immer an dieses Abenteuer erinnert. Ich drucke dir deine Urkunde nun aus.



Wir hoffen, dass dir die Zeitreise genauso viel Spaß gemacht hat wie uns. Wir freuen uns schon auf das nächste Abenteuer mit dir!



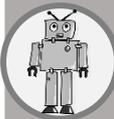
Vor 3 Mio.
Jahren



Vor 120
Jahren



Heute



In 50
Jahren



In 200
Jahren

Anhang zu „Ab in die Steinzeit!“ – Bastelanleitung



Befolge die Anleitung auf Seite 3 und spiele das Quiz gemeinsam mit deinem Partner.

1

Wie groß kann ein Mammut werden?



2

Wo lebten Mammuts?

3

Wann sind die letzten Mammuts ausgestorben?

4

Warum sind Mammuts ausgestorben?

5

Welchem Tier sieht das Mammut ähnlich?

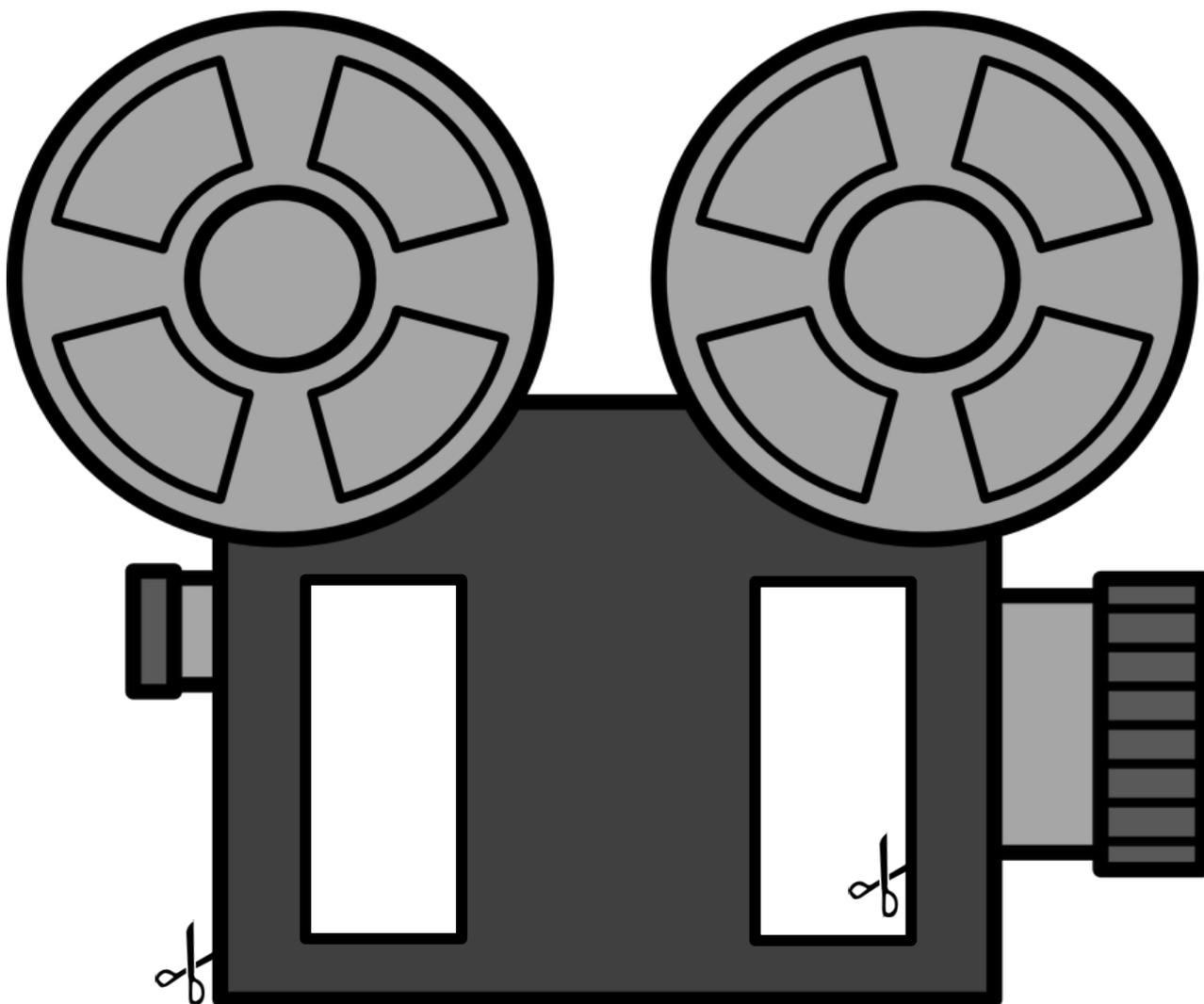
6

Welche Mammutarten werden im Text genannt?

Anhang zu „Film ab!“ – Bastelanleitung



Hier ist die Vorlage für deinen Filmapparat. Befolge die Anleitung auf Seite 5. Dann heißt es: Film ab!





Urkunde



Name

hat erfolgreich an der Reise
teilgenommen und alle wichtigen
Bauteile gefunden!